

RALLYE LECTURE

NOM :

PRENOM :

Sylvain de Sylvanie

Didier Lévy - Ed. Sarbacane



1. Où Sylvain doit-il ranger les jouets avec lesquels il ne joue plus ?

- Au grenier.
- A la cave.
- Dans le placard.

2. Que propose Charlemagne à Sylvain ?

- D'aller manger un morceau.
- De partir une dernière fois à l'aventure.
- De jouer dans le grenier.

3. Contre qui Sylvain et Charlemagne se battent-ils ?

- Lucifugus Purpurin et les Chevaliers de la Mort-Rouge.
- Le roi Boniface.
- Lucifugus Purpurin et les Chevaliers de la Mort-Noire.

4. Pour remercier Sylvain, le roi Boniface le nomme... ?

- Comte.
- Double-Chevalier.
- Triple-Chevalier.

5. D'après Cambrinus Bodemer, qui fréquente la Sylvanie ?

- Les rois, les reines, les princes et les princesses...
- Les écrivains, les scientifiques, les artistes, les rêveurs de tous poils...
- Les dragons, les licornes, les loups et les monstres...

QUESTION	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
NOTE OBTENUE						X	X	X	X	X	
NOTE MAXIMALE	2	2	2	2	2	X	X	X	X	X	10